**Checklist de Revisión del Código**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Roberto Cantú Reyes | Fecha | 15/09/2021 |
| Programa |  | # Programa | 3 |
| Instructor | Adriana Gonzalez Ugalde | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu código |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu código parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de las partes: | |  |  |  |  |
| Completo | Verifica que el código cubra todas las partes del diseño. | Si |  |  |  |
| Inicialización | Checa variables e inicialización de parámetros  -En iniciación del programa  -Al inicio de cada ciclo  -En cada clase, función o entrada de procedimiento. |  | Error en el tipo de dato de algunos atributos en la clase Tuple y en la clase Statisitcal Analysis. |  |  |
| Llamadas | Checa el formato de llamada  -Parámetros utilizados correctamente | Si |  |  |  |
| Nombres | Checa la ortografía y uso de los nombres   * ¿Son consistentes? * Son declarados dentro del alcance | Si |  |  |  |
| Formato de Salida | Checa el formato de salida   * El paso de línea es apropiado * El espaciado es adecuado. | Si |  |  |  |
| () Pares | Asegura que los () son usados correctamente y mapeados adecuadamente. | Si |  |  |  |
| Operadores Lógicos | Verifica el uso apropiado de ==. =. ||, etc. | Si |  |  |  |
| Checa línea por línea | Sintaxis correcta | Si |  |  |  |
| Estándares | Asegura que el código este conforme a los estándares de codificación | Si |  |  |  |
| Abre y cierra el archivo | Verifica que todos los archivos estén  -Apropiadamente declarados  -Abiertos  -Cerrados |  | No |  |  |